

WARHAMMER
40,000



HELLSTORM



LEGEND

**GAMES
WORKSHOP**

INTRODUKTION

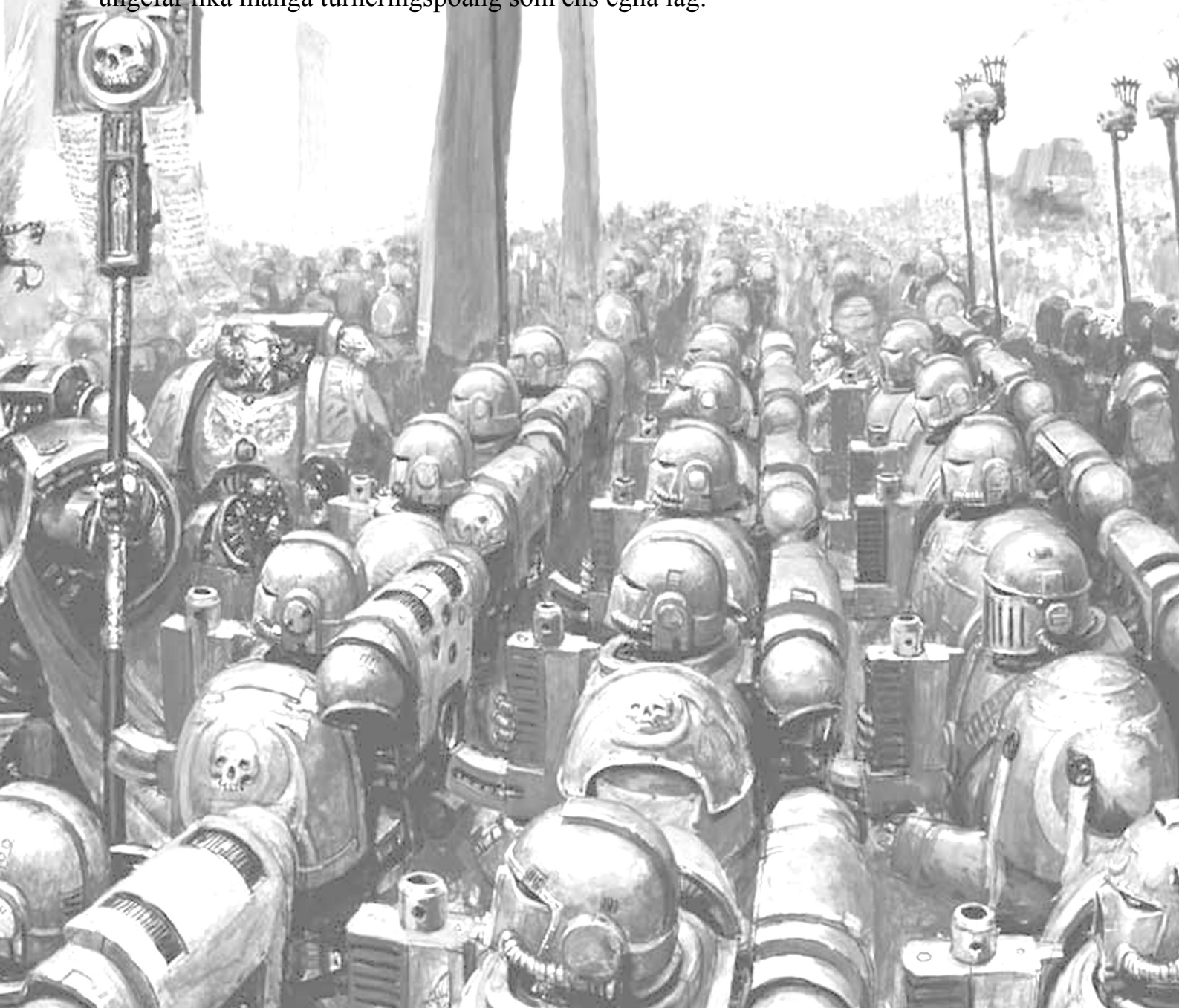
Helstorm är en Warhammer 40k-turnering som arrangeras av Legend Spelbutik i Skellefteå och där den stora skillnaden från de flesta andra turneringar är att spelarna kan spela antingen i lag (två spelare i ett lag) eller med en spelare som spelar själv. Syftet med denna typ av arrangemang är att stärka figurspelscommunityn i Västerbotten genom att både nybörjare såsom erfarna spelare kan delta.

Har du inte nog med poäng för att spela turneringen själv? Då kan man gå ihop med en kompis, spela bara halva poängen och ändå få vara med och spela.

Kan du inte reglerna nog bra för att du skall tycka att det blir kul att delta? Då kan man gå ihop med kompis som kan reglerna och ändå få vara med och spela.

Turneringen är en endagsturnering och tar plats på Legend Spelbutik i Skellefteå.

Under turneringen använder vi oss av ett swiss-system som innebär att första matchen lottas men att man därefter får möta det lag som det går ungefär lika bra för, alltså har ungefär lika många turneringspoäng som ens egna lag.



REGLER

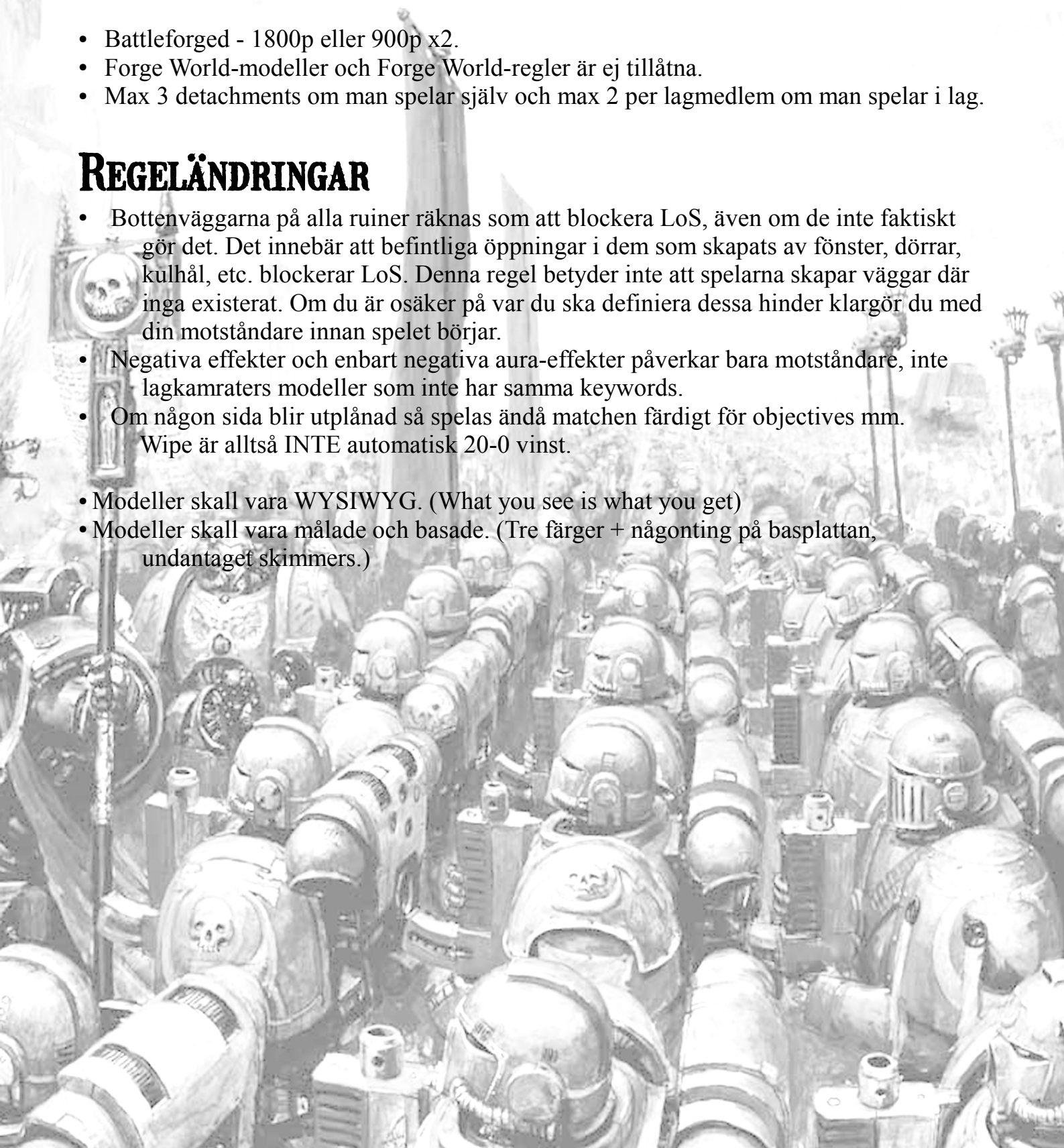
Till turneringen kan man antingen anmäla sig själv eller anmäla sig som lag med två spelare. Spelar man som ett lag kommer varje spelare att få göra en armélista på 900p och spelar man själv gör man en lista på 1800p.

ARMÉRESTRIKTIONER

- Battleforged - 1800p eller 900p x2.
- Forge World-modeller och Forge World-regler är ej tillåtna.
- Max 3 detachments om man spelar själv och max 2 per lagmedlem om man spelar i lag.

REGELÄNDRINGAR

- Bottenväggarna på alla ruiner räknas som att blockera LoS, även om de inte faktiskt gör det. Det innebär att befintliga öppningar i dem som skapats av fönster, dörrar, kulhål, etc. blockerar LoS. Denna regel betyder inte att spelarna skapar väggar där inga existerat. Om du är osäker på var du ska definiera dessa hinder klargör du med din motståndare innan spelet börjar.
- Negativa effekter och enbart negativa aura-effekter påverkar bara motståndare, inte lagkamraters modeller som inte har samma keywords.
- Om någon sida blir utplånad så spelas ändå matchen färdigt för objectives mm. Wipe är alltså INTE automatisk 20-0 vinst.
- Modeller skall vara WYSIWYG. (What you see is what you get)
- Modeller skall vara målade och basade. (Tre färger + någonting på basplattan, undantaget skimmers.)



SCENARION

Matchtid: 3h

Inför varje match:

- Turas om att placera ut 6 objektiv på spelplanen. Objektiv får ej befinna sig i impassable terrain, på en övervåning eller inom 6" av en bordskant eller inom 12" av ett annat objektiv.
- Varje lag väljer ut en Warlord (alltså en per lag)
- Välj Warlord Traits
- Välj Psychic Powers
- Kom överrens om terräng

Scenario Special Rules (alla matcher): **Random Game Length, Random Deployment** (slumpa varje match vilken av de 6 Deployment-varianterna ni spelar med under matchen, se Regelboken/Big Black Book/BBB sidan 216-217)

Maelstrom Objectives

Match 1 – Cleanse and Capture (BBB s230)

Match 2 – Spoils of War (BBB s233)

Match 3 – Deadlock (BBB s235)

Secondary Objectives

(1vp var)

- Linebreaker
- First Strike (ett lag som utplånar en fiendeenhet första turen vinner 1vp)
- Last Strike (ett lag som utplånar en fiendeenhet sin sista tur vinner 1vp)
- Slay the Warlord
- Killpoints (laget som utplånat flest fiendeenheter vinner 1vp)

När matchen spelats klart räknar ni ut respektive lags totala VP som laget samlat in under matchen. Räkna därefter ut skillnaden och jämför sedan resultatet med tabellen nedan. Det lag med högre VP vinner det högre antalet turneringspoäng (TP). Till exempel: Lag Robin har samlat ihop 18 VP och Lag Håkan 7 VP. Poängskillnaden är här 11, vilket ger en 15-5 vinst till Lag Robin, alltså att Lag Robin får 15 TP och Lag Håkan 5 TP. Detta är det resultat ni skall rapportera till arrangörerna när ni spelat klart.

VP	0-1	2-3	4-5	6-7	8-9	10-11	12-13	14-15	16-17	18-19	20
Diff											
TP	10-10	11-9	12-8	13-7	14-6	15-5	16-4	17-3	18-2	19-1	20-0

ATT TA MED SIG

- Era målade styrkor (1800p eller 900p x 2 om man spelar i lag)
- En armélista var
- Mätreskap, tärningar och codex samt regelbok
- Din lagkamrats telefonnummer
- Lim för sista-minuten-reparationer
- Penna och papper
- Objektiv (6 per lag)

KOSTNAD: 100kr per lag

PRISER: 100kr för varje deltagande lag kommer att delas ut som priser i form av presentkort. Dessutom kommer Games Workshop själva bidra med fina priser!

Vill du jättegärna spela i lag men har ingen kompis att spela med?

**Hör isf av dig till oss på Legend
tel.0910-13502**

